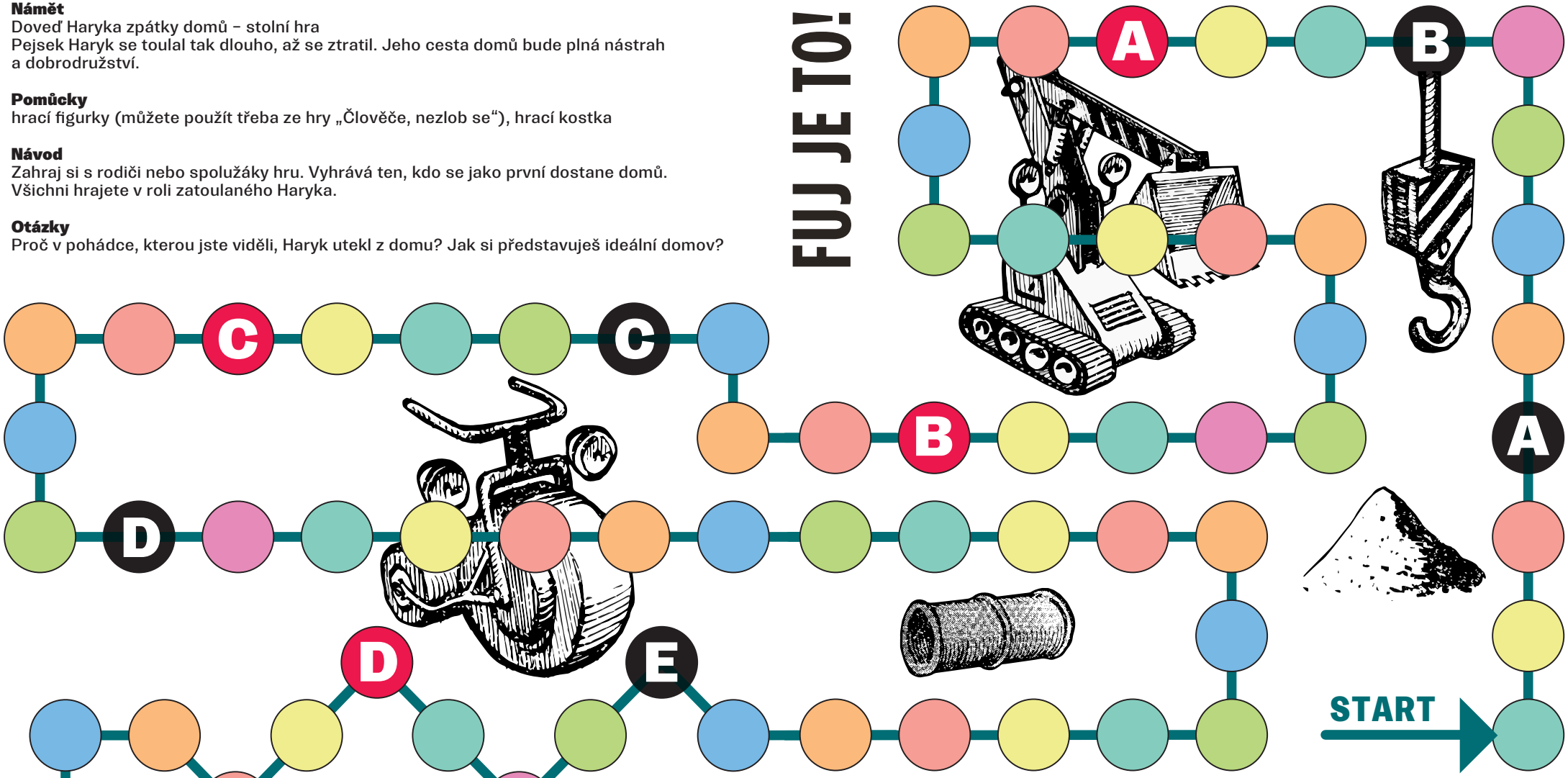
Námět
Doveď Haryka zpátky domů – stolní hra
Pejsek Haryk se toulal tak dlouho, až se ztratil. Jeho cesta domů bude plná nástrah a dobrodružství.

Pomůcky
hrací figurky (můžete použít třeba ze hry „Člověče, nezlob se“), hrací kostka

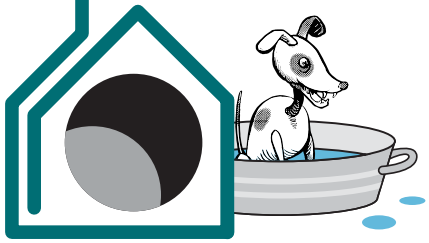
Návod
Zahraj si s rodiči nebo spolužáky hru. Vyhrává ten, kdo se jako první dostane domů. Všichni hrajete v roli zatoulaného Haryka.

Otázky
Proč v pohádce, kterou jste viděli, Haryk utekl z domu? Jak si představuješ ideální domov?

FUJ JE TO!



Loutky



NÁSTRAHY

A Objevil jsi parádní bahno a chceš se v něm vyválet. Jedno kolo stojíš.
B Na staveništi ses polekal velkého jeřábu. Skoč o tři pole zpět.
C Objevil jsi v popelnici vyhozenou kost a pochutnáváš si na ní. Stojíš 2 kola.
D Vstoupil jsi na území patřící velkému štěkajícímu psovi. Skoč o pět polí zpět.
E Ztratil ses a bloudíš mezi domy. Zůstaň stát, dokud ti nepadne 6. Padne-li, házej ještě jednou.

BONUSY

A Potkal jsi sousedovic fenku, která byla s paničkou na procházce a navedla tě správným směrem. Házíš ještě jednou.
B Objevil jsi na staveništi rouru, která funguje jako zkratka. Poskoč o tři pole vpřed.
C Cestou tě uviděl řidič bagru a kousek tě svezl. Poskoč o tři pole vpřed.
D Vylezl jsi na hromadu suti a v dálce vidíš svůj domov. Házej ještě jednou.